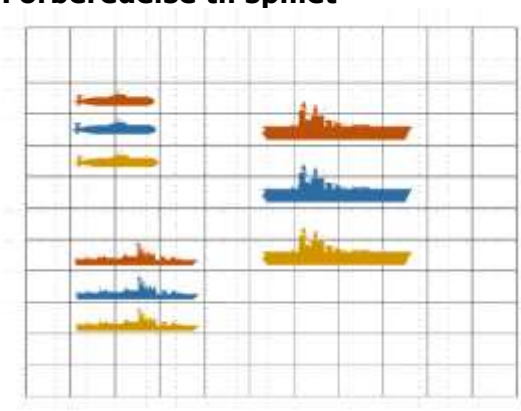
BEREDSKABSSTYRELSEN

SÆNKE SLAGSKIBE

Spillets formål

Formålet med radioøvelsen er at træne deltagernes færdigheder i brugen af SINE-radioen, herunder skift af talegruppe, korrekt radiosprog, brug af ekspeditionsord og udtale af det fonetiske alfabet (ICAO). Tillige trænes fortrolighed i at turde give kollegaer feedback på uhensigtsmæssigt radiosprog. Sænke slagskibe kan udføres som en radioøvelse, hvor to eller flere spillere deltager.

Forberedelse til spillet



	12496	13507	14518	15529	16731	17532	18543	19554	20565	21576
ANTON										
BERG										
CH										
DITTE										
ERIK										
FREDE										
GL										
HENRY										
IN										
JOHN										

Hver spiller får udleveret to spilleplader og det samme antal skibe. Den ene spilleplade bruges til placering af egne skibe samt markering af modtagne skud, og den anden spilleplade bruges til markering af skud mod modstanderen.

Hver spiller placerer sine skibe vandret på spillepladen. Skibene kan røre hinanden og dermed ikke besætte det samme felt på spillepladen. Man kan ikke ændre skibenes placering, når spillet begynder.

Spilleregler

Den første spiller nævner det felt (kolonne, række) på modstanderens spilleplade, som han/hun vil skyde på. Det fonetiske alfabet (ICAO) anvendes ved angivelse af kolonne og række, og tallene udtales korrekt. Såfremt modstanderen ikke mener, at radioprocedurer, ekspeditionsord eller fonetisk alfabet anvendes korrekt, eller på anden måde finder, at meldingerne er uklare, ukonkrete eller utydelige, må modstanderen tilkendegive dette over for afsenderen og bede ham/hende om at prøve igen. Formålet er at bibringe både læring/rutine

i sprog og fraseologi, samt højne en samarbejdskultur, hvor man gerne må give feedback til kollegerne på 'dårligt' radiosprog.

Hvis der ligger et skib, siger modspilleren "Ramt!" for at indikere, at et skib er ramt. Det afsløres ikke, hvilket skib, der er tale om, hvor stort det er, eller i hvilken retning, der skal skydes for at sænke skibet. Hvis man rammer et skib, må der skydes igen, indtil der rammes ved siden af. Hvis der ikke ligger et skib, siger modspillen "Plask!".

Det hold, der først synker alle modstanderens skibe, vinder spillet. Det hold, som har fået færrest irettesættelser for sprog, fraseologi og uhensigtsmæssige radiomeldinger vinder dog moralsk spillet og øvelsen!

Eksempler på god radiodisciplin
Eksempel på udtale af koordinatet "BERG, 15529": BRAVO, ECHO, ROMEO, GOLF – én – fem – fem – to – najne.

Eks. på opkaldsprocedure, hvor ISL POLITI ønsker at tale med ISL BRAND: "ISL BRAND, ISL BRAND – MELDING – ISL POLITI – SKIFT".

Vejledning til fælles radiosprog
I CFB's "Vejledning til fælles radiosprog" er der flere eksempler på, hvordan man opretholder en god radiodisciplin på SINE, herunder brug af ekspeditionsord, opkaldsprocedurer, udtale af tal og det fonetiske alfabet (ICAO).

Vejledningen kan hentes på www.sikkerhedsnet.dk.

Håndbog i brugen af SINE
Der findes desuden retningslinjer og inspiration til brugen af SINE i CFB's Håndbog i brugen af SINE. Håndbogen kan hentes på www.sikkerhedsnet.dk.